设计原则：输入输出明确，无冗余内容

根据“输入输出明确”原则，UI上的元素有三大类：输入，输出，导航。

输入有两种，一种是相对简单的“注册”：就是一堆TextBox加一个Save按钮。另一种是业务核心的操作，如Assign Assets, Execute, Commit, Invalidate, Abandon. 也是一些输入控件和一个确认按钮。

输出有

Repository View, Dash Board, Item View

Repository View就是将各种Repository里面的内容用list Box列出来。

Dash Board是将所有的Repository信息用图表形式显示出来。以及将当前重要的信息列出来

Item View是单个Item的View。有些简单的Item不需要View，例如Program，只用在Program Repository里面就可以清楚了解所有内容了。而对于Assets，我们可能还需要看到使用记录，而这在Assets Repository里不方便查看，所以就用Item View来观察。

导航：

1. 如何进入输出页面：
   1. Repository和Dash Board：点击左侧按钮，切换右边的workspace
   2. Item View：在Repository下方，根据ListBox中选中的Iteml来显示。特殊的，对于Executor，是在All Requests页面分多级List Box来展示。选中某个Request，中间栏位显示SubPrograms，在SubPrograms中选中Item，下方显示Executors。
2. 如何进入输入页面：
   1. 注册：在RepositoryView加一个Registrate按钮，点击此按钮打开输入界面。每个List Item最后加一个Save As按钮，点此打开输入界面，而界面元素为原Item的值。
   2. 核心业务逻辑：在Executors的右边加操作按钮，点击之后打开输入界面。